

# ARRIVA L'AMBASCIATORE

## Cosa serve?

QUALSIASI PICCOLO OGGETTO: BASTONCINO, PALLINA, NOCE

Da 20 a 30 giocatori

La Squadra A manda il suo migliore corridore nel campo avversario per consegnare un regalo al loro "villaggio"; appena consegnato il regalo, l'Ambasciatore fugge nel suo campo e deve arrivare entro la linea di sicurezza in fondo al campo.

Tutta la Squadra B lo insegue e cerca di prenderlo; se viene preso diventa prigioniero della Squadra B.

Se invece riesce ad arrivare alla sua casa, la Squadra B darà un prigioniero alla Squadra A.

Il gioco finisce quando un villaggio ha catturato tutti i membri dell'altro villaggio