

# CICLOTAPPO

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-la-coordinazione-motoria/tradizionali/ciclotappo-0>

## Cosa serve?

### Biglie, Tappi di plastica

Il gioco coinvolge da 2 a 10 giocatori, che si confrontano 1 contro 1 o tutti contro tutti.

Prima di iniziare il gioco si traccia il percorso; una volta preparata la pista, a turno i giocatori tirano un tappo o una biglia lungo il tracciato con un movimento delle dita (pollice con medio o indice) chiamato Schicchera o Cricco

Vince chi arriva primo al traguardo

Se la biglia ( o tappo) esce dal tracciato, il tiro si considera errato e la biglia va rimessa in gioco nel punto in cui si trovava prima del tiro sbagliato, oppure nel punto in cui è uscita dal tracciato.

Non si possono tagliare le curve.

## EVOLUZIONE DEL GIOCO

- se la biglia esce dal tracciato il giocatore sta fermo un turno
- se con la biglia si tocca la biglia dell'avversario, si sta fermi un turno
- si gioca in coppia, alternandosi al tiro