

CONTADINO E LA TALPA

Cosa serve?

Paracadute, Musica

L'Istruttore sceglierà prima dell'inizio del gioco 3 partecipanti, uno dei quali dovrà sistemarsi SOTTO il Paracadute mentre gli altri 2 rimarranno esterni liberi di muoversi.

Gli altri bambini dovranno distribuirsi attorno al Paracadute sedendosi per terra con le gambe tese in avanti coperte con il telo; inoltre dovranno afferrarlo prendendo ognuno uno spicchio o maniglia e quindi scuoterlo ritmicamente.

A questo punto si chiederà ad uno dei 3 bambini scelti di spostarsi gattonando SOTTO il Paracadute e cercherà di afferrare le gambe di un partecipante e di trascinarlo sotto con lui.

I 2 bambini liberi all'esterno avranno il compito di salvare l'amico che, sentendosi afferrato per le gambe, griderà "AIUTO" e tenderà le mani verso i soccorritori per essere preso e riportato nella sua posizione di partenza.

Il bambino acchiappato e trascinato completamente SOTTO il Paracadute prenderà il posto di colui che l'ha afferrato

Come proponiamo il gioco noi?

L'Istruttore dirà che nel suo orto ci sono delle bellissime carote che ha coltivato con tanto amore; purtroppo una talpa gli sta rovinando la coltivazione ed ha bisogno dell'aiuto di 2 contadini per salvarle.

Al via dell'animatore le carote cominceranno a tremare scuotendo il Paracadute; la talpa si infilerà sotto cercando di afferrare le carote ed i contadini avranno il compito di salvarle.

Fissare regole ben chiare da far rispettare per evitare eccessivi strattonamenti.