

# ELEFANTI GIALLI E TOPI BLU

## Cosa serve?

Carte di Animali

I bambini hanno i Cartellini colorati appesi al collo, oppure indossano Casacche dello stesso colore dei Cartellini.

Sui Cartelli ci sono incollati un uguale numero di rappresentazioni di *Animali Grandi*, *Animali Piccoli*, *Animali Grandi Rimpiccioliti* e *Animali Piccoli Ingranditi*.

Il gioco inizia in forma semplice e l'Insegnante rivolge al gruppo 2 cartelli di colori diversi con la rappresentazione di un Animale che in natura è Grande(es. Elefante) ed uno che in natura è Piccolo(es.Gatto)

Il gioco inizierà con l'Animale Grande che rincorre quello Piccolo con lo scopo di prenderlo e toccarlo; chi verrà preso si accuccherà e potrà essere liberato da un bambino che abbia la casacca del suo stesso colore.

Dopo aver alternato i ruoli si girano le carte e si mostrerà ai bambini il disegno di *Animali Grandi* e *Piccoli*; i bambini dovranno ricordarsi che l'Animale più Grande prende quello più piccolo come accade in natura.

Non dovranno farsi ingannare dalle dimensioni mutate dei vari animali; gli Elefanti prenderanno SEMPRE i topi