

# GIOCO DELLE AUTOMOBILINE

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-le-funzioni-cognitive-e-la-creativita/flessibilita-mentale/gioco-delle-automobiline>

## Cosa serve?

**Tappeto base con fori, Tubi lunghi in 3 colori(rosso, giallo, verde), Tubi corti e Connettori, Cerchi**

L'Educatore prepara l'ambiente di gioco, predisponendo uno spazio in movimento ampio e senza oggetti.

Ogni bambino entra in un Cerchio sostenendolo con le mani ed immagina di guidare la sua automobilina.

L'Educatore chiede ai bambini di muoversi utilizzando tutto lo spazio disponibile, descrivendo traiettorie variate, a diversa velocità e con diverse andature ed evitando gli scontri.

Per segnalare ai bambini-automobiline le diverse possibilità d'azione, l'Educatore alterna 3 tubi di diversi colore(o Cerchi o Palline) che rappresentano i colori del semaforo:

-VERDE= il bambino è libero di correre

-GIALLO= il bambino rallenta

-ROSSO= il bambino si ferma

I bambini che provocano incidenti vengono sanzionati: si devono fermare ed uscire dal loro cerchio; quando il semaforo cambia colore, i bambini possono rientrare nel cerchio e ripartire

## EVOLUZIONE DEL GIOCO

-Quando il Vigile alza le mani, i bambini alzano il cerchio come se fossero autobus a 2 piani; quando il Vigile porta le braccia in fuori, i bambini si fermano ed appoggiano il cerchio a terra; quando il Vigile abbassa le braccia, i bambini escono dal cerchio e lo utilizzano come volante

-Il Vigile indica l'arresto delle automobili tenendo il tubo rosso a braccia in fuori; chiede di rallentare la corsa portando il tubo giallo in alto; dà il via libera portando il tubo verde in basso

-Il Vigile mostra i 3 tubi di diverso colore in modo alternato e randomizzato muovendo le braccia nelle 3 direzioni già utilizzate; ora è il colore a guidare il gioco indipendentemente dalla posizione delle braccia del Vigile

-L'Educatore chiede ai bambini di far finta di essere un animale del colore del semaforo che cambierà quando verrà esposto il tubo e, di conseguenza, verrà modificato anche la modalità di movimento