

# GITA AL CIRCO

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-le-funzioni-cognitive-e-la-creativita/flessibilita-mentale/gita-al-circo>

## Cosa serve?

**Tappeto base con fori , Barre per equilibrio, Bascula, Tubi lunghi a cerchio, Palle**

Seguendo il racconto dell'Educatore, il gruppo di bambini immagina di partire per raggiungere il circo: ogni bambino, munito di biglietto, arriva al circo con un mezzo di trasporto a scelta tra quelli provati prima di iniziare il gioco.

Ma occorrono più mezzi di trasporto per raggiungere il lontano zoo, quindi i bambini devono utilizzare diversi veicoli in sequenza.

Quindi i bambini entrano nel tendone del circo, per scoprire quali sono e cosa fanno i personaggi che lo animano.

2 sono le attività principali della visita al circo:

1)La prima attività è collegata al movimento degli animali. I bambini intraprendono un altro gioco imitativo riproducendo le andature degli animali

2)La seconda attività è collegata agli spettacoli del circo. I bambini imitano i giocolieri, i trapezisti(usando spalliere e pertiche), gli equilibristi(camminare sulle punte...), i clown...

## EVOLUZIONE DEL GIOCO

-Per valorizzare l'aspetto combinatorio e sollecitare la capacità di memoria, i bambini memorizzeranno ed eseguiranno una sequenza di 4 gesti corrispondenti a 4 veicoli da usare per andare al circo(treno, bici, auto, monopattino) ed una sequenza di altri 4 gesti corrispondenti a personaggi o animali

-Far alternare le azioni corrispondenti agli animali da imitare con un segnale sonoro che ne riproduce il verso(ad esempio, al ruggito corrisponde l'andatura del leone) ed i personaggi del circo in base ad altri richiami sonori(ad esempio, 1 fischio per diventare trapezista, 2 fischi per il giocoliere....)