

IL GIOCO DEL SERPENTE

Cosa serve?

Carte con sopra raffigurati Serpente, Baobab, Bracconiere, Geografo, Vanitoso, Uomo d'Affari, Re, Ubriacone

I componenti del gruppo sono muniti di alcuni Cartoncini che contraddistinguono i ruoli da assumere durante il gioco.

Si divide il gruppo in 2 squadre e si assegna ad ogni componente una carta che dovrà essere tenuto in un posto non visibile agli avversari (o una parte del corpo o un nascondiglio).

Al segnale dell'Insegnante, le 2 squadre cominciano a rincorrersi e cercano di toccarsi; ogni volta che un giocatore ne cattura un altro della squadra avversaria, lo porta dall'Insegnante che, letti entrambi i biglietti, dovrà dedurre chi perde in base alla gerarchia.

Chi ha la peggio deve stare seduto 30 secondi prima di poter rientrare in gioco.

Lo scopo del gioco è quello di catturare il SERPENTE

I bambini dovranno ricordare chi è stato preso e cercare una strategia per individuare il SERPENTE e catturarlo prima dell'altra squadra

SERPENTE→ Vince con tutti tranne con il **BAOBAB**

BAOBAB→ Perde con tutti tranne con il **SERPENTE** e il **GEOGRAFO**

BRACCONIERE→ Perde con tutti tranne con il **GEOGRAFO** e **BAOBAB**

GEOGRAFO→ Perde con tutti, ma una volta fatto sedere, l'Insegnante può rivelare la sua identità agli altri giocatori

VANITOSO→ Vince con tutti tranne che con il **SERPENTE**

UOMO D'AFFARI→ Vince con tutti tranne che con il **SERPENTE** e il **VANITOSO**

RE→ Vince con **UBRIACONE**, **BAOBAB**, **BRACCONIERE**

UBRIACONE→ Vince con **GEOGRAFO**, **BAOBAB** e **BRACCONIERE**