

IL GATTO E IL TOPO

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/il-gatto-e-il-topo>

Cosa serve?

2 Palloni di diverso colore

I bambini si dispongono in cerchio a gambe divaricate, con i piedi a una distanza pari all'ampiezza delle spalle.

Quando l'Educatore dà il via, un giocatore comincia a passare al compagno successivo la "Palla-Topo", mentre il compagno di fronte a lui, sul lato opposto del cerchio, inizia a passare la "Palla-Gatto".

Entrambe le palle viaggiano nella stessa direzione; l'obiettivo è far muovere la palla in circolo più velocemente possibile, così che la Palla-Topo non venga catturata dalla Palla-Gatto

EVOLUZIONE DEL GIOCO

- usare Palle-Topo e Palle-Gatto di dimensioni e peso diverso
- cambiare spesso direzione nel corso del gioco usando diversi segnali sonori
- inserire un'altra palla, chiamata "Palla-Cane", che inseguirà il Gatto
- variare le altezze a cui vengono fatte circolare le palle
- l'Educatore chiede ai bambini di chiudere alternativamente un occhio nel corso del gioco, senza far diminuire la velocità di passaggio delle palle: questo espediente peggiora la percezione di profondità del campo visivo e quindi rende più difficile coordinare percezione ed azione
- i bambini si pongono alternativamente con la fronte al centro e con la fronte all'esterno.