

IL NAUFRAGIO

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/il-naufragio>

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/il-naufragio-0>

Cosa serve?

Cerchi

Suddivisi in gruppi di 3 o 4 con un cerchio per gruppo, i bambini si dispongono sulla linea di fondo campo: il loro obiettivo è raggiungere la linea di fondo opposta, senza farsi prendere e mantenendo sempre il contatto con il proprio cerchio.

Un alunno fa da "Squalo" e si posiziona nel mezzo dell'area di gioco.

Quando l'educatore dà il via, i giocatori iniziano a camminare velocemente per raggiungere l'estremo opposto del campo di gioco; quando poi urla "Naufragio!", i giocatori mettono il cerchio a terra e vi entrano.

Allo stesso tempo, lo Squalo cerca di toccare tutti coloro che non sono ancora entrati nel cerchio; se un giocatore viene preso quando non è ancora entrato con entrambe i piedi nel cerchio, diventerà a sua volta Squalo

Quando l'educatore grida "Uscite!", i giocatori possono uscire dal cerchio e riprendere a muoversi.

Il gioco continua fino a che i gruppi-cerchio non avranno raggiunto la linea di fondo opposta.

Il punto di arrivo costituisce il nuovo punto di partenza

EVOLUZIONE DEL GIOCO

- cambiare la formazione dei gruppi, nominare nuovi Squali e ripetere il gioco
- ripetere il gioco correndo
- aumentare il numero di Squali
- ripetere in forma di gare