

# LE ASTRONAVI

## Cosa serve?

### MARCATORI DI GOMMA

Mettere le Basi(Marcatori di Gomma) sparsi per lo spazio e far salire un Astronave(Bambino) sopra ogni Marcatore; se i Bambini sono in numero superiore ai Marcatori, 2 Astronavi partono dalla stessa Base(se non abbiamo niente di simile).

Le Astronavi si muovono per lo Spazio senza toccare le basi degli altri; quando arrivano gli Extraterrestri tutte le Astronavi tornano alla loro Base senza farsi toccare.

Chi viene toccato si siede per terra e può essere liberato la volta successiva dagli altri Astronauti.

## Progressione

Togliere Marcatori e, chi rimane senza, deve essere ospitato nella Base di un altro Astronauta; quando si riparte le Astronavi rimangono sempre Singole

Fare lo stesso gioco a Coppie tenendosi per le Mani; quando si incontra un'altra Astronave possiamo passare SOTTO se ALZANO le Mani o SOPRA se le ABBASSANO