

TIRO-TICO-TICO-TICO

Cosa serve?

PALLE DI SPUGNA, CONI

Delimitare uno spazio.

La formazione di partenza è composta da una fila di giocatori che affrontano una fila dei rispettivi coni.

Il gioco inizia con uno giocatore che lancia una palla e cerca di colpire uno dei coni degli altri giocatori.

Se non lo fai bene, il gioco continua con un nuovo tentativo da parte di un altro giocatore.

Se uno dei coni viene colpito, il proprietario del cono deve correre verso la palla e, successivamente, cercare di colpire uno dei suoi compagni di squadra.

Se il giocatore colpisce un compagno di squadra prende 1 punto; se sbaglia il punto va a chi ha colpito il cono.

Si ha a disposizione 1 solo tiro da fare entro 10 secondi da quando si prende la palla.

Chi completa per primo 3 punti va al muro.

