

# TUTTI IN GIOCO

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-la-coordinazione-motoria/tradizionali/tutti-in-gioco>

## Cosa serve?

### 1 Palla, Scatoloni

Prima di iniziare il gioco, si tracciano i limiti del campo (uno spazio quadrato di minimo 6x6 metri e a fondo campo si collocano 2 scatoloni, uno opposto all'altro, come 2 canestri).

Si formano squadre da 4/8 giocatori, che si posizionano in riga uno di fronte all'altro, sui lati opposti del campo, al di fuori di esso.

2 giocatori, 1 per squadra, entrano in campo: uno di essi ha il pallone; lo passa a 1 dei suoi compagni ancora fuori dall'area di gioco, questo glielo ripassa e, solo da questo momento, può entrare in gioco.

Continuando con questo tipo di scambio, i giocatori devono far entrare in gioco tutti i propri compagni, prima di poter tentare di fare canestro nello scatolone.

L'avversario, naturalmente, deve cercare di ostacolare i passaggi ed intercettare la palla, per far entrare in gioco anche i propri compagni.

Vince la squadra che centra più canestri in un tempo definito o che raggiunge per prima un determinato punteggio.

Se la palla esce dal campo nel corso dello scambio di una squadra o se viene intercettata dagli avversari, passa all'altra squadra.

Il contatto fisico tra i giocatori è da evitare.

## EVOLUZIONE DEL GIOCO

- Passaggio ad una mano
- Passaggio con l'altra mano
- Passaggio in salto
- Intercettazioni con una mano
- Intercettazioni con l'altra mano