

GUARDIE E LADRI

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-la-coordinazione-motoria/tradizionali/guardie-e-ladri>

Cosa serve?

Senza Materiale

L'educatore prepara l'area di gioco, delimitando lo spazio riservato ai ladri e definendo qual è la prigione, di solito un muro.

Si suddividono le squadre: le Guardie sono di numero inferiore rispetto ai Ladri

Le Guardie, dopo aver contato ad occhi chiusi iniziano a cercare i Ladri, che devono nascondersi (se si gioca in uno spazio chiuso o privo di nascondigli naturali, si possono delimitare alcune zone franche, in cui, a inizio gioco, i Ladri possono "nascondersi" per un tempo limitato)

Esaurito questo tempo (10 secondi), i Ladri devono lasciare i nascondigli ed il gioco può iniziare; scopo del gioco è che le Guardie prendano tutti i Ladri entro un tempo stabilito.

Quando un Ladro è preso, viene accompagnato alla prigione: il prigioniero deve tenere sempre una mano a contatto con il muro.

Ogni Ladro catturato deve prendere per mano quello che lo precede, sino a formare una fila di Ladri prigionieri; i Ladri, sempre allacciati gli uni agli altri ed il primo di essi a contatto con la prigione, possono muoversi cercando di allontanare gli avversari che sono di guardia.

I prigionieri possono essere liberati da un compagno libero che tocchi la fila; se vengono liberati da un Ladro che era già stato preso in precedenza, allora si libera solo un Ladro; se vengono toccati da un Ladro che non è mai stato catturato, si libera tutta la fila.

EVOLUZIONE DEL GIOCO

-I Ladri devono essere presi seguendo una sequenza prestabilita

-I Ladri possono liberare i compagni solo passando di corsa attraverso una doppia fila di Ladri o sotto le gambe della fila di Ladri: in questo caso, intorno alla prigione, si può delimitare un'area dove i Ladri non possono essere presi

-Le Guardie non possono cercare i Ladri in determinate zone dello spazio di gioco (zone franche)