

CACCIA A.....

Cosa serve?

Senza Materiale

I bambini sono in piedi di fronte, su 2 linee parallele alla distanza di 9/10 metri l'una dall'altra.

Sopra una linea sono disposti i Cacciatori, sull'altra le Pecore

L'Insegnante spiega che il Cacciatore sarà libero di scegliere quale Pecora affrontare e dovrà rivolgersi a lei così: "Caccia a....Francesca"

Nominata la Pecora da affrontare, tra i 2 inizia la sfida.

Il Cacciatore dovrà toccarla prima che lei raggiunga la Linea opposta rispetto alla propria.

Se la Pecora riesce a non farsi toccare, diventerà Cacciatore(ed il Cacciatore diventerà Pecora); se viene toccata dovrà tornare nel "recinto" ed attendere di essere richiamata.

Ogni Pecora ha la possibilità di fermarsi accucciata quando vede il Cacciatore troppo vicino e potrà restarci fino a quando trova lo spazio ed il tempo per alzarsi e scappare al fino al traguardo.

L'Insegnante può decidere in qualsiasi momento di invertire i ruoli durante la sfida e, di conseguenza, si avrà anche un Cambio di Direzione