

GRAND MERE VEUX TU?

Cosa serve?

SENZA MATERIALE

Come REGINA REGINELLA

Un giocatore (la nonna-Grand Mere) si sposta contro un Muro, voltando le spalle agli altri, fermi a circa 20 metri da lui.

A turno, ciascuno degli altri gli chiede: "Nonna, posso venire da te?"

Il giocatore che fa la Nonna risponde: "Certo, vieni pure" e il compagno gli chiede: "Con quali passi?" La Grand Mere deve indicare il NUMERO e il TIPO di PASSI che il giocatore può fare per avvicinarsi(5 da formica, 3 da elefante...)

Seguendo rigorosamente l'indicazione ricevuta, il giocatore si avvicina un po' al muro, mentre un altro interpella di nuovo la Nonna.

Il giocatore che, SENZA INGANNI, raggiunge per primo il muro vince e diventa la nuoca Grand-Mere