

RINGLEIN, DU MUSST WANDEM

Cosa serve?

1 CORDA, 1 ANELLO

I giocatori, seduti in Cerchio, tengono con tutte e 2 le mani una Corda su cui è infilato un piccolo Anello.

Al "VIA" dell'Istruttore si passano l'Anello dall'uno all'altro, facendolo scorrere sulla Corda, mentre un loro compagno, fermo in centro al Cerchio, fa il possibile per scoprire chi ha l'Anello in mano.

Quando crede di saperlo, ferma il gioco e comunica il NOME del compagno colto in fallo; se indovina, i 2 si scambiano di posto, mentre, in caso contrario, il gioco continua a ruoli immutati