

SALT-POLTS

Cosa serve?

SENZA MATERIALE

Scegliere un giocatore che insegue gli altri compagni cercando di toccarli.

Chi viene preso, CONGELA immediatamente: si immobilizza a GAMBE LARGHE e non si muove più; può essere LIBERATO da 3 COMPAGNI DIVERSI che gli passino SOTTO LE GAMBE.

Dopo il passaggio del 1° compagno può muovere 1 BRACCIO, dopo il passaggio del 2° può muovere ENTRAMBE le BRACCIA e dopo il passaggio del 3° può SCAPPARE VIA; finché non è libero non può APRIRE LA BOCCA per attirare l'attenzione degli altri.

Dopo 3 minuti si contano i giocatori ancora PRIGIONIERI, si nomina un nuovo Inseguitore e si ricomincia il gioco.

Vince l'Inseguitore che riesce a catturare e non far liberare più giocatori