

THE GREAT PANCAKE RACE

Cosa serve?

STRISCE DI STOFFA(6 MARCATORI....3 PER OGNI SQUADRA), 1 PADELLA PER SQUADRA, 1 "FRITTELLA" DI CARTONE SPESSO COLORATO DI GIALLO SU UN LATO E MARRONE SULL'ALTRO

Dividere i giocatori in 2 o più squadre di 5/6 giocatori; le squadre si schierano una accanto all'altra sulla linea di partenza con i giocatori in fila indiana.

Davanti a ogni squadra disporre 3 Strisce di Stoffa a circa 20 passi di distanza l'una dall'altra

Il 1° giocatore di ogni squadra riceve 1 Padella contenente una grossa "Frittella" di Cartone Spesso, dipinta di Giallo da una parte e Marrone dall'altra.

Al "VIA" il 1° giocatore di ogni squadra parte di corsa, raggiunge la 1^ Striscia di Stoffa, si ferma e, con uno scatto deciso della mano che regge la Padella, fa saltare in aria la frittella, riprendendola poi al volo in modo che ritorni nella Padella girata dalla parte opposta rispetto alla prima.

Se la Frittella non si gira dalla parte giusta, il giocatore deve ripetere il lancio e così via, finché non riesce nel suo intento.

Quando la Frittella si gira dalla parte giusta, il giocatore riprende la corsa fino alla 2^ Striscia di Stoffa riprendendo la stessa cosa e così via anche alla 3^ Striscia.

Completate le 3 Strisce può tornare indietro(ignorando le Strisce al ritorno) e consegnare la Padella al 2° Giocatore.

Se qualcuno si aiuta con la mano per girare la Frittella deve ripartire dall'inizio.

Vince chi finisce prima con tutti i giocatori