

# THE MICE AND THE MAIS

## Cosa serve?

### CHICCHI DI MAIS

I giocatori si siedono in Cerchio, a gambe incrociate, e vengono numerandi da 1 a 6; ogni gruppo rappresenta una famiglia di topini affamati (se il numero non è divisibile per 6, fare alcune squadre da 5 con l'ultimo che farà il 5 ed il 6)

In mezzo al Cerchio viene sparsa qualche manciata di Chicchi di Mais (o altro di piccolo e resistente); l'Istruttore grida un numero e, tutti i partecipanti con quel numero, si alzano in piedi e corrono intorno al Cerchio in SENSO ORARIO e vanno verso i Chicchi di Mais, passando dal posto che hanno lasciato vuoto.

Arrivati in mezzo al Cerchio, **prendono un Chicco di Mais alla volta** e lo portano nel punto dove erano seduti; non appena il più veloce dei giocatori chiamati posa il suo primo Chicco, tutti quelli seduti iniziano a contare ad ALTA VOCE fino a 30.

Al 30 nessuno può più portare Chicchi nella propria Tana; il giocatore che ha recuperato correttamente più Chicchi fa guadagnare un punto alla propria squadra.

Il Mais verrà rimesso in mezzo al Cerchio e verrà chiamato un altro numero, vince chi ha più punti.